



**PLAY Babolat**

PLAY TO BE  
**WILD**



FABIO  
FOGNINI (ITA)

数々の栄光に輝く  
オールラウンドなパワー系ラケット。

**PURE DRIVE**  
The racket specifically designed for players who  
want to give their game **more power.**

つねに革新を重ねながらゲームの進化に即応。  
圧倒的なパワーで世界を席巻し続ける「ピュアドライブ」。

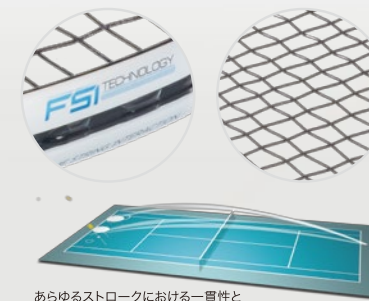
1994年に初代「ピュアドライブ」が登場して以来、競技シーンではハードヒットが主流となり、ボールはより速く、より強くなり続けています。このようなゲームの進化に即応するために、バボラは数多くの革新的なテクノロジーを各世代のモデルに次々と展開してきました。そして、日本では6代目となる「ピュアドライブ」には、フレームとストリングが相互に作用する「ウーファー」をベースに、スイートエリアを最適化する「FSIテクノロジー」を採用。あらゆるショットにおける安定性、コントロール、フィーリングの向上を図り、対象プレーヤーに価値あるアドバンテージを提供します。

**FSI TECHNOLOGY**

スイートエリアを見直し、「FSIテクノロジー」を採用。  
「ピュアドライブ」におけるスイートエリアを見直し、「FSIテクノロジー」を採用。バボラプレイで蓄積したデータに基づき、スイートエリアのウーファーを最適化するとともに、ストリングパターンをよりタイトに変更。これによりストロークの一貫性と安定性の向上を図り、相手のベースラインに向けて、ボールをより深くコントロールすることが可能になりました。



バボラプレイで蓄積したデータに基づき、従来よりも上部方向に設定されたスイートエリア。



あらゆるストロークにおける一貫性と安定性を向上。

**E ELLIPTIC GEOMETRY**

圧倒的なパワーを生み出す  
「イリプティック形状」。

ボックス形状に比べ、フレーム剛性を大幅に向上する楕円形の「イリプティック形状」を初代モデルから採用。「ピュアドライブ」の圧倒的なパワーを生み出し、プレーアビリティを決定づける基本設計として、変わることなく受け継がれています。

**CORTEX TECHNOLOGY**

ピュアで正確なボール情報を伝達する  
「コアテックス」。

ハードヒット時に発生する不快な振動や衝撃を限界まで除去し、これまで以上にピュアで正確なボール情報をプレーヤーにダイレクトに伝達。あらゆるショットで比類なきタッチを実現するとともに、ハイレベルな戦いで求められる、より確かなボールコントロールを可能にしました。



Taro DANIEL (JPN)



Yuichi SUGITA (JPN)



Yosuke WATANUKI (JPN)



Fabio FOGNINI (ITA)



Karolina PLISKOVA (CZE)



Garbine MUGURUZA (SPA)